Задача - реализовать образовательно-развлекательного телеграмм-бота на тему географии, предлагающего пользователю угадать субъект по карте случайно выбранного небольшого города по и его окрестностей, а после ответа рассказывающего про него интересную информацию. Бот будет иметь систему пользователей, сохранять результаты игр в Базах данных и таблицах в ORM-моделях и составлять “рейтинг” пользователя, основываясь на котором будет давать более умелым пользователям более сложные задания. Будет использованы api “geocoder” и “requests”

Автор - Всеволод Андреевич Толстых (г.Краснодар)