Задача - реализовать образовательно-развлекательного телеграмм-бота на тему географии, предлагающего пользователю угадать субъект по карте случайно выбранного небольшого города по и его окрестностей, а также другие игры на тему географии. Бот будет иметь систему пользователей, сохранять результаты игр в Базах данных и таблицах в отдалённых серверах на основе PostgreSQL и составлять “рейтинг” пользователя. Будет использованы api “geocoder” и “requests”

Автор - Всеволод Андреевич Толстых (г.Краснодар)